



# Bingo

## Aim of the Game

The aim of the game is to be the first player to line up three markers vertically, horizontally or diagonally. The first to do so calls out "Bingo!" and wins the game.

## Before Playing the Game

First, players must choose a dealer to turn over the cards or instead decide if each player is to draw a card at random. Players then choose a game board and a few markers. The cards can be laid face down on the table or in the game box cover.

## Game Boards

The game boards have different illustrations on each side to offer more variety. Children may choose the side they prefer.

## Playing the Game

A player picks the first card and shows it to the other players. Then players check to see if the picture can be found on their game board. A marker is placed on each game board featuring the picture. The next player picks the second card. Each player checks to see if the picture is on his or her game board, and so on, until someone has lined up three markers vertically, horizontally or diagonally, calls out "Bingo!" and wins the game.

## Game Variations

Be the first player to fill the game board (nine squares). Players can also choose to form an X or fill each of the four corners of their game board. The first player to succeed wins!

Enjoy the game!



[www.gladius.ca](http://www.gladius.ca)

© 2009

© 2009 COOKIE JAR™ Chouette Publishing.

# caillou

## Bingo

### But du jeu

Il s'agit d'être le premier joueur à aligner trois jetons à la verticale, à l'horizontale ou en diagonale. Le premier qui réussit crie Bingo! et gagne la partie.

### Avant de jouer

Tout d'abord, les joueurs déterminent si l'un d'entre eux sera nommé croupier et chargé de retourner les cartes ou si chacun piochera une carte à tour de rôle. Chaque joueur se choisit une planche de jeu et se prend quelques jetons. Les joueurs disposent les cartes à jouer sur la table ou dans le couvercle de la boîte, face cachée.

### Les planches de jeu

Les planches de jeu proposent des illustrations différentes au recto et au verso, afin d'offrir plus de variété aux enfants. Ces derniers peuvent alors choisir de jouer avec le côté qu'ils préfèrent.

### Déroulement de la partie

Un joueur pioche une première carte et la montre aux autres joueurs. Tous vérifient s'ils ont cette image sur leur planche de jeu. Ceux qui la possèdent posent un jeton dessus. Le joueur suivant pioche une seconde carte. Chacun vérifie s'il possède cette image, et ainsi de suite jusqu'à ce que quelqu'un ait réussi à aligner trois jetons à la verticale, à l'horizontale ou en diagonale. Celui qui réussit crie Bingo! et gagne.

### Variantes

Il s'agit de remplir sa planche de jeu, c'est-à-dire les neuf cases. Les joueurs peuvent aussi décider de faire un X ou encore les quatre coins de leur planche de jeu. Le premier qui y parvient gagne la partie.



Bonne partie!



[www.gladius.ca](http://www.gladius.ca)

© 2009

© 2009 COOKIE JAR™ Chouette Publishing.