

caillou®

Logico™ MC

Jeu de suites logiques



www.gladius.ca
©2008

But du jeu

Il s'agit d'assembler le plus grand nombre de suites logiques de trois pièces.

1^{re} façon de jouer

Les joueurs distribuent entre eux toutes les pièces identifiées n° 1. Ensuite, ils mélangent et disposent les autres pièces, face cachée, sur la table, puis déterminent au hasard qui sera le premier à jouer. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le premier joueur prend une pièce n° 2 au hasard. Il essaie de l'assembler avec une des pièces n° 1 qu'il possède. Si ça ne fonctionne pas, il remet la pièce à sa place, face cachée et c'est au tour du joueur suivant. Si au contraire c'est la bonne pièce, il la garde et continue à jouer. Il prend alors au hasard une pièce n° 3 et essaie de l'assembler à la suite. Si cela fonctionne, sa suite logique est terminée. Il en commencera une autre au prochain tour de jeu. C'est alors au tour du joueur suivant. Le premier qui réussit à faire toutes ses suites logiques gagne la partie.

2^e façon de jouer (Pour les plus petits)

Les joueurs regroupent les pièces selon leurs numéros (1, 2 et 3) et les disposent, face visible, en trois pioches sur la table. Ils déterminent au hasard qui sera le premier à jouer. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le premier joueur prend une pièce n°1 et la pose devant lui, face visible. En regardant les pièces n° 2, le joueur tente de trouver celle dont l'illustration suivrait logiquement sa pièce n° 1. Quand il croit l'avoir trouvée, il la prend et essaie de l'assembler avec la pièce qu'il a en main. Si ça ne fonctionne pas, il remet la pièce à sa place, face visible, et c'est au tour du joueur suivant. Si c'est la bonne pièce, il la garde et continue à jouer. Il essaie alors de trouver la pièce n° 3 qui compléterait sa suite logique en regardant attentivement la pioche de pièces n° 3. S'il trouve la bonne pièce, sa suite logique est terminée. Il en commencera une nouvelle au prochain tour de jeu. Si ce n'est pas la bonne pièce, il la remet à sa place. C'est alors au tour du joueur suivant.

Le jeu se termine quand toutes les suites logiques sont assemblées. Celui qui en aura assemblé le plus grand nombre gagne la partie.



En équipe

Les joueurs de la même équipe se placent face à face. Le jeu se déroule comme décrit à la façon n° 1, avec la différence que lorsqu'un joueur a terminé ses suites logiques, il peut aider son partenaire à faire de même. La première équipe qui a terminé toutes ses suites logiques gagne la partie.

Bonne partie!

Informations à conserver

©(2008) COOKIE JAR ENTERTAINMENT™ Les Editions Chouette.