

# the SMURFS™

## Memory game

### RULES

In addition to entertaining children of all ages, this classic game, played for generations, will stimulate their memory and sense of observation thanks to the colourfully illustrated pictures of the World of Smurfs.

### SET UP

Lay the 72 cards on the table, face down. Choose at random who goes first.

### LET'S PLAY

The challenge consists of pairing up the most pairs of identical pictures.

Turn over a first card and try to make a pair by turning over a single, second card. If you succeed, keep the two cards and continue to play for as long as you pair up two identical cards. When you fail to pair up two cards, replace the cards face down on the table. Then the next player takes a turn. The game is played clockwise. The player with the most pairs wins the game.

### ENJOY THE GAME!



[www.gladius.ca](http://www.gladius.ca)

© 2015

# les SCHTROUMPS™

## Jeu de mémoire

### RÈGLES

En plus de divertir les enfants de tous âges, ce jeu classique, joué depuis des générations, stimulera leur mémoire et leur sens de l'observation grâce aux images colorées illustrant l'univers des Schtroumpfs.

### AVANT DE JOUER

Disposez les 72 cartes sur la table, face cachée. Déterminez au hasard quel joueur sera le premier à jouer.

### DÉBUT DE LA PARTIE

Le défi est de jumeler le plus de paires d'images identiques.

Le joueur retourne une première carte et essaie de trouver l'autre carte identique en ne retournant qu'une seule carte. S'il réussit, il conserve les deux cartes et continue à jouer autant de fois qu'il réussit à associer des paires d'images. Lorsqu'un joueur ne trouve pas de paire, il replace les cartes, face cachée, et c'est au tour du joueur suivant. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui accumule le plus de paires est déclaré gagnant.

### BONNE PARTIE!

© Peyo

Keep this information. / Informations à conserver.

