

Jeu de mémoire

La ferme de Foin-Foin^{MC}



Memory Game

at the Friendly FarmTM

Nous vous félicitons d'avoir acheté un jeu de la collection La ferme de Foin-Foin^{MC}. Ce jeu de mémoire deux-en-un propose aux enfants deux façons de jouer : en jumelant des paires d'images identiques et en associant des trios.

Congratulations on your purchase of this game from the Friendly Farmer Collection. Children can play this memory game in two ways: by associating identical pairs of picture discs or by associating trios.

1. Le jeu des paires

Disposer les 72 pastilles sur la table, face cachée. Le premier joueur retourne une pastille de façon à ce que tous puissent voir l'illustration et essaie de compléter la paire en trouvant l'autre image identique. Il ne peut retourner que deux pastilles.

S'il réussit, il joue de nouveau sinon il replace les deux pastilles et c'est au tour du joueur suivant. Un joueur peut continuer à jouer autant de fois qu'il réussit à associer des paires. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui accumule le plus de paires sera déclaré gagnant.

2. Le jeu des trios

Cette façon de jouer est d'un niveau de difficulté plus élevé. Il s'agit d'associer des trios parmi les quatre différents thèmes représentés par des pictogrammes :

 Animaux
 Aliments

 Foin-Foin en action
 L'univers de la ferme
(bâtiments, accessoires, véhicules)

Après avoir disposé les pastilles sur la table, le premier joueur en retourne une première, puis une deuxième. Il ne peut retourner la troisième pastille que si les deux premières font partie du même thème. Il peut continuer à jouer autant de fois qu'il réussit à associer des trios. S'il ne réussit pas à faire un trio, il replace les pastilles face cachée et c'est au tour du joueur suivant. Pour faciliter ou accélérer le processus, on peut également toujours retourner trois pastilles.

Bonne partie!

Informations à conserver

1. Pairs Game

Lay the 72 discs face down on a table. The first player turns over a disc for all to see, then tries to complete the pair by finding its twin. Each player may turn over only two discs per turn.

If a player wins, he or she plays again. If not, he or she turns both discs face down and the next player takes a turn. Players take turns clockwise. The player with the most pairs wins.

2. Trios Game

This is a more difficult version of the game. Use the same discs to build trios of discs from among the four themes represented by pictograms:

 Animals
 Foods

 The Friendly Farmer in action
 The farm environment
(buildings, accessories, vehicles)

Lay the discs face down on a table. The first player turns over a disc for all to see, followed by a second disc. The player may turn over a third disc only if the first two feature the same pictogram. A player may continue to play for as long as he or she associates trios. If a player fails to find a trio, he or she turns the three discs face down and the next player takes a turn. To make the game easier, or to speed it up, players can also choose to turn over three discs at a time.

Enjoy the game!

Save this information



www.gladius.ca