



B ut du jeu

Il s'agit d'être le premier joueur à aligner trois jetons à la verticale, à l'horizontale ou en diagonale. Le premier qui réussit crie Bingo! et gagne la partie.

A vant de jouer

Tout d'abord, les joueurs doivent décider s'ils souhaitent jouer avec les lettres de l'alphabet ou avec les illustrations du monde de Foin-Foin^{MC}. Ensuite, ils déterminent si un des joueurs sera nommé croupier et chargé de retourner les cartes ou si chacun piochera une carte à tour de rôle. Chaque joueur se choisit une planche de jeu et se prend quelques jetons. Les joueurs disposent les petites cartes sur la table ou dans le couvercle de la boîte, face cachée, puis tirent au sort celui qui sera le premier à jouer.

Il est possible de jouer au Bingo La ferme de Foin-Foin^{MC} à dix joueurs. Le cas échéant, le dixième participant agira à titre de croupier, c'est-à-dire qu'il s'occupera de tourner les cartes à jouer et de dire à haute voix de quelle image il s'agit.

Note : Les joueurs qui ont l'œil aiguisé peuvent également se choisir plus d'une planche de jeu.



D éroulement de la partie

Le premier joueur (ou le croupier) pioche une première carte et la montre aux autres joueurs. Tous vérifient s'ils ont cette image sur leur planche de jeu. Ceux qui la possèdent posent un jeton dessus. Le joueur suivant (ou le croupier) pioche une seconde carte. Chacun vérifie s'il possède cette image, et ainsi de suite jusqu'à ce que quelqu'un ait réussi à aligner trois jetons, à la verticale, à l'horizontale ou en diagonale. Celui qui réussit crie Bingo! et a gagné.

V ariantes

Il s'agit de remplir sa planche de jeu, c'est-à-dire les neuf cases. Les joueurs peuvent aussi décider de faire un X ou encore les quatre coins de leur planche de jeu. Le premier qui y parvient gagne la partie.



Informations à conserver