

DORA the EXPLORER L'EXPLORATRICE



Game Rules / Règles du jeu

Hide and Seek™

Aim of the Game

To locate illustrations of Dora's world on the game boards and collect as many cards as possible. Attention: several pictures are similar, but they must be identical to those on the cards.

Before Beginning the Game

Choose a game board. Shuffle the cards and lay the deck face down on the table. Choose who goes first.

Playing the Game

The first player picks a card from the top of the deck and turns it face up for everyone to see. Then all the players try to locate the card illustration on the game board. The first player to spot the illustration tells the other players. If this player is right, he or she gets to keep the card. If wrong, all the players try once again to locate the illustration. The player who spots the illustration keeps the card. Then the next player turns over a card. The player with the most cards wins.

Group Play

Form three teams. Each team chooses a game board and five cards picked at random. Each team then tries to locate the illustrations of the five cards on their board. The first team to succeed wins the game. This way of playing encourages a desire to help others and nurtures team spirit.

Friendly Challenge

Clever little ones can also try to locate the following elements hidden in the game boards: four letters, three numbers and three geometric figures.

Cherche et Trouve™

But du jeu

Découvrir les images du monde de Dora dissimulées sur les planches de jeu et amasser le plus de cartes possible. Attention : plusieurs images se ressemblent, mais elles doivent être identiques à celles sur les cartes.

Début de la partie

Choisir une planche de jeu. Disposer les cartes face contre table. Déterminer au sort qui sera le premier à retourner une carte.

Règlements

Le premier joueur prend la carte sur le dessus du paquet et la découvre afin que tous puissent la voir. Tous les participants cherchent alors à retrouver l'illustration de la carte sur la planche de jeu. Le premier qui y parvient en avise les autres joueurs. Si c'est bel et bien la bonne illustration, il garde la carte. Si ce n'est pas le cas, tous se remettent à chercher. Celui qui trouvera l'illustration pourra garder la carte. Ce sera ensuite à son tour de retourner une carte. Toutes les illustrations des cartes se retrouvent sur toutes les planches de jeu. Le joueur qui aura amassé le plus de cartes sera déclaré gagnant.

Variante pour groupes

Former trois équipes, remettre à chacune une planche de jeu et cinq cartes prises au hasard. Chaque équipe tente alors de trouver les illustrations des cinq cartes sur leur planche de jeu. L'équipe qui réussit le plus rapidement gagne la partie. Cette façon de jouer favorise l'entraide et développe davantage l'esprit d'équipe.

Ami-défi

Les petits fûtés peuvent également tenter de découvrir les éléments suivants dissimulés dans les planches de jeu : quatre lettres, trois chiffres et trois formes géométriques.



www.gladius.ca

Éditions Gladius Int. inc.
3040, boul. Ste-Anne, porte 8
Québec (Québec) G1E 6N1
CANADA
©2011

Friendly Challenge



Ami-défi

NickJr.com

© 2011 Viacom International Inc.
All Rights Reserved.
Toute reproduction interdite.

Save this information
Informations à conserver

nickelodeon

Enjoy the game!

Bonne partie!