



Tapis sensible au toucher Touch sensitive playmat

Note: Pour jouer, utilisez le marteau de plastique inclus dans la boîte.

Note: To play, use the plastic mallet included in the box.



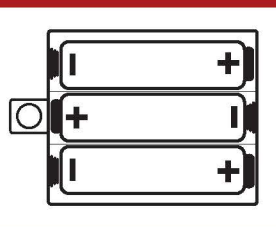
IMPORTANT Utilisation des piles

- Le tapis nécessite 3 piles AA (non incluses).
- Les piles doivent être mises en place par un adulte.
- Utilisez un tournevis pour ouvrir le boîtier.
- Ne mélangez pas des piles neuves et usagées, standards (salines) et alcalines.
- Enlevez les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne mettez pas les bornes en court-circuit.
- Si le produit cause des interférences électriques ou semble être altéré, éloignez-le des autres appareils électriques. Remettez-le en marche si nécessaire (éteindre et rallumer, ou remplacer les piles).



Avertissement: Pour des raisons de sécurité, ne jetez jamais vos piles aux ordures ni dans le bac de recyclage. Récupérez vos piles de manière écologique en les apportant dans un centre de collecte dédié au recyclage des piles.

Warning: For safety reasons, never discard batteries in the garbage or recycling bin. Recycle your batteries in an environmentally friendly manner by bringing them to a battery recycling collection centre.



IMPORTANT Use of batteries

- The playmat requires 3 AA batteries (not included).
- The batteries must be installed by an adult.
- Use a screwdriver to open the box.
- Do not mix new and used batteries or standard and alkaline batteries.
- Remove the batteries in case of prolonged non-use.
- Do not short-circuit the battery terminals.
- If the product causes electrical interference or seems to be altered, keep it away from other electrical appliances. Turn product on again, if necessary (turn off, turn on, or replace batteries).



Une taupe s'allume !
Vite, tape dessus et accumule des points.

A mole lights up!
Quickly hit it and accumulate points.

Points marqués • Score

Muet • Mute

Volume • Volume

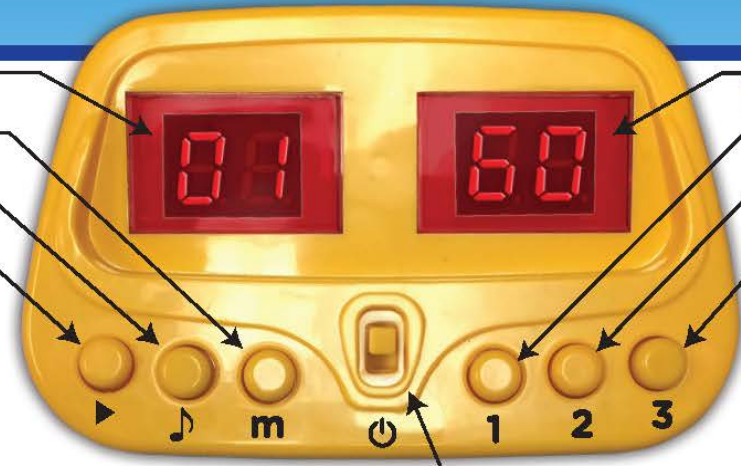
Départ • Start

Temps qui s'écoule • Time remaining

Niveau 1 • Level 1

Niveau 2 • Level 2

Niveau 3 • Level 3



Bouton Marche/Arrêt • On/Off button

Un jeu de vitesse qui stimule réflexes et précision !

Les taupes s'allument aléatoirement les unes après les autres. Aussitôt qu'une taupe s'allume, dépêche-toi à la taper avec le marteau pendant qu'elle est allumée pour marquer un point. (Tu dois taper la lumière qui allume.)

Le compte à rebours démarre à 60 secondes. Tape le plus grand nombre de taupes allumées que tu peux et regarde le temps qu'il te reste.

Essaie de battre ton score à chaque nouvelle partie !

Pour jouer

1. Mets l'interrupteur du jeu en position **MARCHE** (bouton vers le haut).
2. Choisis le niveau de difficulté auquel tu veux jouer (**1, 2, 3**).
3. Appuie sur la flèche ► pour commencer.

Niveau 1 Débutant	30 taupes qui s'allument.
Niveau 2 Intermédiaire	40 taupes qui s'allument.
Niveau 3 Expert	60 taupes qui s'allument.

A game of speed that challenges your reflexes and accuracy!

The moles light up at random, one after the other. When a mole lights up and to score a point, quickly hit the mole with the mallet while it is lit. (You must hit the light that lights up).

The countdown starts at 60 seconds. Hit as many moles as you can that light up and check how much time is left.

Try to improve your score each time you play!

To play

1. Place the button in the **ON** position (move button up).
2. Choose your preferred level of difficulty (**1, 2, 3**).
3. Press the arrow ► to start the game.

Level 1 Beginner	30 moles that light up.
Level 2 Intermediate	40 moles that light up.
Level 3 Expert	60 moles that light up.

Bonne partie !



Enjoy the game !