



# LOTO



## RÈGLES DU JEU

### BUT DU JEU

Être le premier joueur à remplir sa planche de jeu à l'aide des cartes que l'on prend au hasard.

### DISTRIBUTION DES PLANCHES

2 joueurs : Chacun prend 2 planches de jeu.  
3 - 4 joueurs : Chacun prend 1 planche de jeu.

### AVANT DE JOUER

Les joueurs disposent les cartes sur la table, face cachée, et les mélangent. Le plus jeune commence la partie.

### DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Les joueurs disposent leur planche de jeu de manière à avoir les images colorées sur le dessus. Le premier joueur prend une carte au hasard, puis il la montre aux autres. Celui qui possède l'image correspondante sur sa planche de jeu prend la carte et la place dessus. Si personne ne possède l'image montrée, la carte est mise de côté. Chacun prend une carte à son tour et procède de la même façon. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur qui réussit à compléter sa planche de jeu est déclaré gagnant.

### SILHOUETTE

Les joueurs disposent leur planche de jeu de manière à avoir le côté des silhouettes sur le dessus (formes de couleur). Les règles sont les mêmes que celles décrites précédemment. Jouer avec les silhouettes augmente le degré de difficulté du jeu. Cela permet de solliciter davantage le sens de l'observation des enfants et exige plus de concentration de leur part, car ils doivent associer l'image montrée à la silhouette correspondante.

## VARIANTE - Jeu de mémoire

Le premier joueur prend une carte au hasard et la retourne de manière à ce que tous puissent voir l'image. Si elle correspond à l'une des images de sa planche de jeu, il la place dessus et il continue à jouer. Sinon, il la remet à sa place sur la table, face cachée. C'est ensuite au tour du joueur suivant. Le premier joueur qui réussit à compléter sa planche de jeu gagne la partie.

## BONNE PARTIE!



[www.gladius.ca](http://www.gladius.ca)

Informations à conserver.

© 2019

